

**Universidad de las Fuerzas Armadas**

**Actividad 1**

# Apellidos: Moreno Cardozo NRC: 2355

**Nombres: Wendy Piedad**

**Programación Orientada a Objetos**

**Concepto.-** Es un paradigma de programación que usa objetos y sus interacciones, para diseñar aplicaciones y programas informáticos. Está basado en varias técnicas, incluyendo herencia, abstracción, polimorfismo y encapsulamiento. Un programa consta de un conjunto de instancias o ejemplares de objetos y un flujo de control principal.